

A2 Standard



Caratteristiche Tecniche

- Dimensioni in posizione eretta: 820mm x 440mm x 570mm
- Dimensioni da ripiegato: 720mm x 550mm x 220mm
- Peso:
 - Circa 31kg (senza batterie),
 - circa 37kg (con doppia batteria)
- Capacità di carico utile:
 - 25kg;
 - capacità di carico massima: 100kg

- A vuoto, può viaggiare per 5 ore, con un'autonomia di circa 20 km. Con un carico utile di 25 kg, può viaggiare per 3 ore, con un'autonomia di circa 12,5 km.
- Capacità batteria:
 - Singola batteria 9000mAh (453,6Wh);
 - doppia batteria 18000mAh (907,2Wh)
- Alimentato da batterie a doppio compartimento
- Una singola ricarica dura circa 1 ora
- Temperatura operativa: -20°C ~ 55°C
- Velocità: 0-3,7 m/s (massimo circa 5 m/s)
- Capacità di salita scale (altezza continua massima gradino): 30 cm
- Altezza massima superabile (singolo gradino): 100 cm
- Pendenza massima: 45
- Potenza di controllo e calcolo: CPU ad alte prestazioni a 8 core (funzione di piattaforma) + Intel Core i7 (per sviluppo utente)
- Sensori di percezione:
 - LiDAR × 1;
 - telecamera grandangolare × 1 (espandibile a 2)
- Ampio spazio di movimento articolare:
 - Corpo: -58°~58°;
 - Coscia: -134°~180° / -89°225°;
 - Polpaccio: -158°-30°
- Utilizza un motore sincrono a magneti permanenti a rotore interno ad alta velocità e bassa inerzia, con encoder articolare di tipo doppio.
- Configurazione standard: WiFi6, Bluetooth 5.2; altoparlante; microfono; illuminazione
- Interfacce esterne:
 - RS485 × 2; CAN × 2;
 - Gigabit Ethernet × 2;
 - USB3.0-TypeC (CPU ad alte prestazioni a 8 core) × 2;
 - USB3.0-TypeC (Intel Core i7) × 2;
- Uscita di alimentazione:
 - 12V;
 - 24V;

- Supporta lo sviluppo secondario di alto e basso livello, fornisce modelli robotici e interfacce di simulazione, e supporta ambienti di simulazione come Isaac Sim.
- Supporta aggiornamento OTA intelligente
- Funzioni:
 - evitamento stabile degli ostacoli,
 - visione a nuvola di punti a 360°,
 - illuminazione,
 - trasmissione di immagini in alta definizione,
 - ricarica autonoma (opzionale)